



— מתחם הכול חי • גן המדע ע"ש קלור • מכון דוידסון

הכל חי

הגוף כבר זז. המשחק מגלה מה מפעיל אותו.

הילדים נכנסים אל תוך הפסל, זזים, מחפשים ומפעילים את הגוף: Treasure Hunt אינטראקטיבי שעולה מהריאות ללב ועד למוח.

למידה דרך משחק

Engagement

חקירה

תנועה

טכנולוגיה

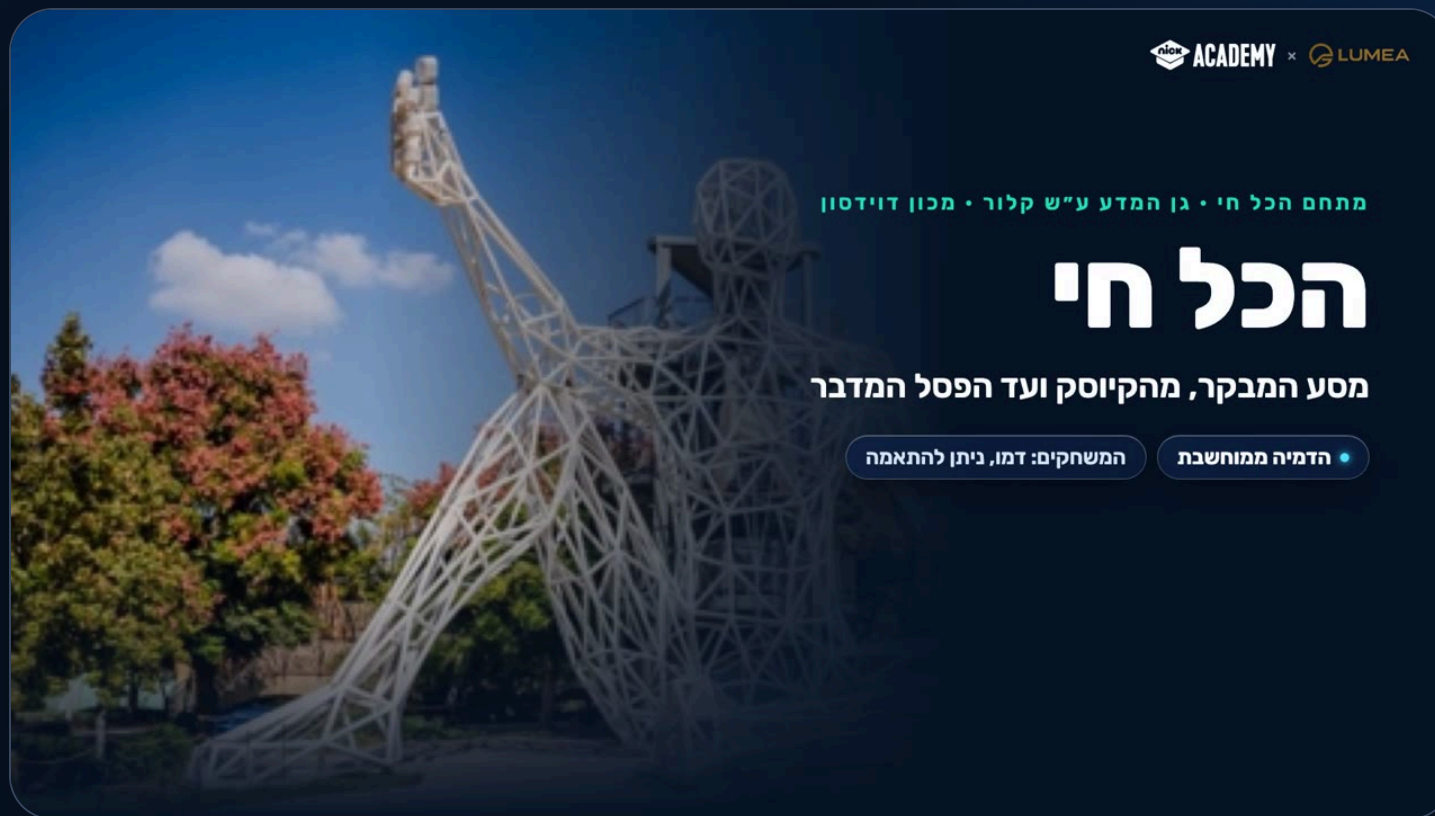


הצמיד, הזיהוי, ההתקדמות



המשחק, התוכן המדעי, המשימות

מהקיוסק ועד הפסל המדבר, בשתי דקות.



דמו

הדמיה

הסרטון מבוסס על ההדמיה האינטראקטיבית. כל תוכן, קריינות ומסלול ניתנים להתאמה.

הסרטון מוטמע בגרסת חוב של המצגת. קובץ: <assets/video/flow-web.mp4>

ארבעה שלבים. 16 שבועות מהאישור למתחם חי.



אחרי המסירה

תפעול שקט

קיוסק מוצל, נקודות אטומות, אבחון מרחוק, טכנאי תוך 1 עד 3 ימי עסקים.

אבן דרך

שבוע 16

פיילוט, הדרכת צוות, מסירה ואחריות.

אבן דרך

שבוע 7

תחנה אחת חיה בשטח, בדיקה עם קהל אמיתי.

ארבעה סעיפים. ₪ 350,000.

₪ 350,000



- משחק ותוכן
- קיוסק והתקנה
- פלטפורמת LUMEA
- תשתית ורזרבה

חלוקת עבודה אינדיקטיבית, לא הצעת מחיר.
מע"מ ותנאי שירות בהסכם.

מאומת אפס שינוי בפסל ובמנגנונים הקיימים.
אפס AI בזמן אמת.

המשחק והתוכן

30% 105,000

NickAcademy: משימות לפי גיל, שלוש תחנות, פינאלה

29% 100,000

קיוסק, נקודות סריקה והתקנה

ייצור, חיישנים, הצבה וכיול

23% 80,000

פלטפורמת LUMEA ואינטגרציה

צמיד, זיהוי, התקדמות, ממשקי חומרה

18% 65,000

תשתית, נגישות ורזרבה

חשמל ותקשורת, מסלול נגיש, בלתי צפוי

₪ 350,000

סך הכול

הניסיון מאחורי הכל חי

שתי חברות עם ניסיון משלים בטכנולוגיה, חינוך וחוויות אינטראקטיביות.



חברת חומרה בינלאומית בתחום
ה-Education & Entertainment

פארקים וחוויות שבבנו



סטארטאפ תוכנה בינלאומי בתחום ה-EdTech

שותפים ולקוחות



הכל חי הופך את הגוף האנושי למרחב של משחק, חקירה ותנועה.

1 חוויה פיזית בתוך הפסל

2 משחק Treasure Hunt אינטראקטיבי

3 למידה דרך תנועה, גילוי והפעלה

התוכן בנוי, ההדמיה עובדת, הצוות מוכן. 16 שבועות מהאישור למתחם חי.

הדגמת ה-AR

לפתוח את ההדמיה >



הצעה למתחם הכול חי • אוקטובר 2026
nick.academy

אפיק פלג

סמנכ"ל NickAcademy
afik.peleg@nick.academy
+972 52-463-5082